

BC-BCD

ES

BALANZAS CUENTA-PIEZAS DUAL

V.2



marca propiedad de | trade mark propriety of:

GIROPES

Pol. Empordà Internacional Calle F. Parcela 15-16 | 17469 VILAMALLA - (Girona) SPAIN
| T. (34) 972 527 212 - F. (34) 972 527 211

El fabricante se reserva el derecho de modificar sin previo aviso las características de sus productos para introducir mejoras técnicas o cumplir con nuevas regulaciones oficiales./Le constructeur se réserve le droit de modifier les caractéristiques de ses produits en vue d'y apporter des améliorations techniques ou de respecter de nouvelles réglementations./The manufacturer reserves the right to modify the specifications of its products in order to make technical improvements or comply with new regulations.

1. INTRODUCCIÓN	5
2. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS	5
2.1 ESPECIFICACIONES PARA LA BALANZA LOCAL	5
2.2 ESPECIFICACIONES PARA LA BALANZA REMOTA	5
2.3 ESPECIFICACIONES COMUNES	6
3. INSTALACIÓN	6
3.1 SITUANDO LAS BALANZAS	6
3.2 MONTANDO LAS BALANZAS	6
3.2.1 Montando la balanza local	6
3.2.2 Montando la balanza remota	6
3.2.3 Conexión balanza remota	7
3.2.4 Conexión balanza remota	7
4. DESCRIPCIÓN DE TECLADO	7
5. PANTALLAS	8
6. OPERACIÓN	9
6.1 CERO Y TARA DE LA PANTALLA	9
6.1.1 CERO	9
6.1.2 TARA	9
6.1.3 TARA EN BALANZA REMOTA	10
6.2 FUNCIONES MEMORIA	10
6.2.1 MANUAL ACUMULACIÓN	10
6.2.2 TOTAL AUTOMÁTICO ACUMULACIÓN	10
6.3 PARTES CONTADOR	10
6.3.1 PESAR UNA MUESTRA PARA DETERMINAR LA UNIDAD PESO	10
6.3.2 ENTRANDO UNA UNIDAD PESO CONOCIDA	11
6.3.3 ACTUALIZACIÓN AUTOMÁTICA DE UNIDAD DE PESO	11
6.3.4 CUENTA PRE-SET O COMPROBACIÓN DE PESADO	11
6.4 PLU	12
6.4.1 ALMACENANDO PLU'S MANUALMENTE	12
6.4.2 ENTRANDO DESCRIPCIÓN MANUALMENTE	12
6.4.3 RECORDAR PLU'S MANUALMENTE	13
7. PARAMETROS	14
7.1 PARAMETROS USO	14
7.2 TABLA MONTAJE PARÁMETROS USO	15
8. OPERACIÓN BATERÍA	16
9. RS-232 OUTPUT	16
9.1 FORMATO ORDEN ENTRADA	16
9.2 ALMACENAR INFORMACION VIA RS232	17
9.3 ENTRADA PLU UTILIZANDO RS-232 INTERFACE	17
10. CALIBRACION	18
11. CODIGOS ERROR	19
12. PARÁMETROS TÉCNICOS	19
Declaración de conformidad	23

1. INTRODUCCIÓN

La serie BCD ofrece una variedad de cuentapiezas contables precisas, rápidas y versátiles que pueden utilizar una plataforma externa adicional (balanza remota) para pesar o contar los objetos más pesados.

Estas balanzas cuentapiezas poseen la habilidad de almacenar información detallada sobre los productos más utilizados (PLU).

La balanza puede operar utilizando sólo libras, sólo quilogramos o puede distinguir entre libras o quilogramos.

Todas incluyen plato de acero inoxidable.

Todos los teclados están sellados y las pantallas son grandes y fáciles de leer. Tipo de pantalla de cristal líquido (LCD). Los LCD's con retroiluminación.

Todas las unidades incluyen búsqueda de cero automática, alarma sonora para pesos pre-establecidos, pre-tara y función de acumulación que permite almacenar los cálculos y recuperarlos como total acumulado.

Las balanzas incluyen una interficie expansiva bi-direccional RS-232 para comunicarse con un PC o impresora.



Dimensiones en mm	340x125x320
Dimensiones del plato en mm	300x225

2. ESPECIFICACIONES

ESPECIFICACIONES PARA LA BALANZA LOCAL

Num. modelo	BCD3	BCD6	BCD15	BCD30	BCD45
Capacidad Máxima	3000 g	6000 g	15 Kg	30 Kg	45 Kg
Legibilidad	0,1 g	0,2 g	0,5 g	1 g	2 g
Rango Tara	-3 kg	-6 kg	-10 kg	-10 kg	-10 Kg
Repetición (Std Dev)	0,1 g	0,2 g	0,5 g	1 g	2 g
Linearidad \pm	0.2 g	0.4 g	1 g	2 g	4 g
Unidades de Mesura	lb, g				

ESPECIFICACIONES PARA LA BALANZA REMOTA

Potencia alimentación	5 Vdc
Señal de rango	0-20 mV(permite 3 mV/V LC con 5mV cero offset)
Rango cero	0-5 mV
Sensibilidad	0,02 μ V / cuenta interna ADC
Cuenta ADC interna	500,000 maximo a 10 mV entrada
Carga	87 Ohm minimo, 4 X 350 Ohm células de carga
Conexión	4 conexión de cable a células carga más protección
Longitud cable máxima	6 metros
Terminación	9 clavijas d-sub-miniatura enchufe en balanza

ESPECIFICACIONES COMUNES

Interface	Interficie Bi- RS-232
Tiempo estabilización	2 Segundos
Temperatura de operación	0°C - 40°C (32°F - 104°F)
Suplemento potencia	9 Vdc 800 mA para suplemento potencia externo
Calibración	Automático externo
Pantalla	3 x 6 dígitos LCD pantalla digital
Material	Plástico ABS , plato acero inoxidable
Tamaño del plato	225 x 300mm / 8.9 x 11.8"
Dimensiones totales	320 x 340 x 125mm / 12.6 x 13.4 x 4.9"
Peso Neto	3.8kg / 8.4lb
Aplicaciones	Balanza cuentapiezas
Funciones	Pesaje, contado partes, memoria acumulación, contaje preestablecido con alarma de hasta 100 PLUs con descripción, peso unitario y tara
Otras características y especificaciones	Gran de precisión para el recuento de piezas, batería interna recargable (~70 horas de operación)

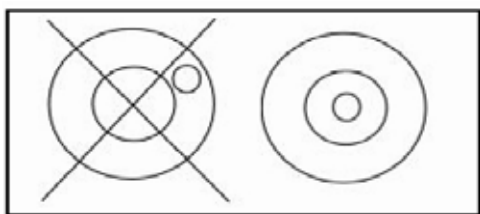
3. INSTALACIÓN

3.1 SITUANDO LAS BALANZAS

- Las balanzas no deben situarse en un sitio que pueda reducir su precisión.
- Evitar las temperaturas extremas. No la coloque a exposición directa del sol o cerca de aires acondicionados
- Evite mesas inestables. La mesa o suelo debe ser rígido y no vibrar.
- Evitar fuentes de potencia inestables. No la utilice cerca de equipos con gran consume de electricidad tales como equipos de soldadura o motores grandes.
- No la sitúe cerca de maquinaria que vibre.
- Evitar humedad alta que puede causar condensación. Evitar contacto directo con agua. No rociar o sumergir la balanza en agua.
- Evite movimiento de aire (ventiladores o abrir puertas) . No situar cerca de ventanas abiertas o aires acondicionados.
- Mantenga la balanza limpia. No apilone el material sobre las balanzas cuando

3.2 MONTAR LAS BALANZAS

3.2.1 MONTAR LA BALANZA LOCAL



- La serie BCD incluye un plato de acero inoxidable empaquetada separada .
- Sitúe la plataforma en los agujeros de la carcasa superior.
- No presione con excesiva fuerza ya que ello podría dañar la célula de carga del interior.
- Nivele la balanza ajustando los cuatro pies. La balanza debe ajustarse de modo que la burbuja del nivel esté en el centro del círculo y la balanza sean sostenidas por los cuatro pies

- Conecte el cable del adaptador al conector del lado derecho de la base de la balanza. Enchufe el adaptador de corriente. El interruptor de potencia está situado en la cara derecha de la base de la balanza.
- La balanza mostrará el número y modelo en la ventana de la pantalla "**Weight**" (BCD 15, donde 15 denota la capacidad máxima de la balanza en Kg) y el software actual en la ventana de pantalla "**Unit Weight**".
- A continuación sigue un auto-test .Al final del auto-test, mostrará "0" en las tres pantallas ,si la condición cero ha sido conseguida.

3.2.2 MONTAR LA BALANZA REMOTA

- La serie BCD con cualquier tipo de célula de carga, pesa a través del puerto de balanza remota situado en el lado izquierdo de la carcasa de la balanza. Asegúrese de que tiene la plataforma correcta para la balanza ya que cada una se une por calibración.
- Sitúe la plataforma de la balanza remota en el sitio donde será utilizada . Nivele la balanza ajustando los cuatro pies. Cuando concuerdan, con el nivel ajustado de modo que la burbuja se sitúe en el centro mismo de la balanza, presione el botón y compruebe la actuación de pesado.

3.2.3 CONEXION BALANZA REMOTA

El cable para la célula de carga se conecta al conector de enchufe con 9 clavijas d-sub-miniatura con las siguientes conexiones:

Números clavijas	Conexión
Pin 4,5	Alimentación 0V
Pin 1,2	Alimentación +5V
Pin 8	Señal +
Pin 7	Señal -
Pin 3	Malla

3.2.4 MONTAJE BALANZA REMOTA

La balanza remota debe montarse para una resolución realista con respecto a la entrada proporcionada por la célula/s de carga.

La balanza remota puede montarse a resolución alta con un máximo de 1/30,000, por ejemplo: 300kg x 10g siempre que las células lo permitan.

También será posible realizar una prueba en la balanza remota con la misma precisión que con la local.

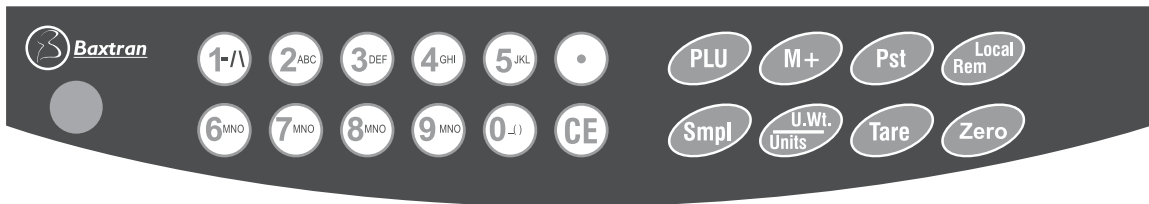
Cuando se utiliza más de una célula de carga o el total de la capacidad de la célula de carga no se utiliza entonces se debe seleccionar una resolución reducida en el montaje técnico de la balanza remota. Por ejemplo, si un sistema utiliza cuatro células de carga 2mV/V 1000kg para una balanza de capacidad de 1000 kg entonces la tensión de salida con la balanza a tope será sólo de 2.5mV.

En este caso la resolución debe ser reducida para proporcionar un buen número de cuentapiezas por división mostrada, por ejemplo, montada a 1:5000 o 1000kg x 0.2kg.

Establecer una alta resolución sin proporcionar una buena entrada a la balanza remoto ADC no le proporcionará una mayor precisión y puede provocar a la balanza dificultades para encontrar las especificaciones de actuación.

Para un mejor uso asegúrese un mínimo de 0.1µV/d.

4. DESCRIPCIÓN DEL TECLADO



Teclas numéricas utilizadas para introducir manualmente un valor para los pesos de tara, peso unitario y tamaño de muestra.

FUNCIÓN SECUNDARIA Una función secundaria es la de introducir caracteres alfanuméricos para descripciones PLU etc.



Cancelar o Borrar Presionando este botón se borra la unidad de peso o una entrada errónea. También borra la memoria de acumulación cuando se muestra el total.



M+ Este botón se utiliza para añadir la cantidad actual al acumulador. También recuerda la memoria cuando se presiona y no hay ninguna carga sobre la balanza. Hasta 99 valores o capacidad máxima del peso mostrado puede añadirse. También imprime los valores mostrados cuando se apaga Auto imprimir.



Smpl Este se utiliza para introducir el número de objetos en la muestra.



PLU Para almacenar y recordar la información muestra.



U.Wt/ Units; Este botón se utiliza para entrar el peso de la muestra manualmente. También cambiará la unidades de peso cuando se utilicen otras unidades.



PST; Para establecer el límite más alto de número de objetos contados. Cuando se excede el límite máximo sonará en la balanza un sonido. Una función secundaria es la de utilizarlo para establecer el control de la retroiluminación.

**Local
Rem****Local/Rem;** Este botón se utiliza para seleccionar la balanza local o remota.**Tare****Tare;** Se tara la balanza almacenando el peso actual en la memoria como un valor tara, substrayendo el valor tara del peso total y mostrando los resultados como peso neto.**Zero****Cero;** Establece el punto cero para todas las pesadas subsiguientes poniendo la pantalla a cero.

5. PANTALLA

DESCRIPCIÓN DEL DISPLAY

Las balanzas tienen tres displays. Los displays muestran PESO, PESO UNITARIO Y CANTIDAD



DISPLAY DEL PESO

Es el display que indica el peso situado en la balanza.

Las flechas sobre los símbolos indicarán lo siguiente:

Indicador de Batería baja,

Indicador de peso neto, "**Net**"

Indicador de estabilidad, "**Stable**"

Indicador de cero, "**Zero**"

Indicador de unidad en uso "**lb**" o "**kg**"

DISPLAY DEL PESO UNITARIO

• Esta pantalla mostrará la unidad de peso de una muestra. Este valor o bien es entrado por el usuario manualmente o a través del ordenador de la balanza. La unidad de medida es el gramo en todas las balanzas con quilogramos seleccionados como unidad de peso o en libras.

• Cuando la balanza ha determinado que hay un número insuficiente de muestras para determinar con precisión la cuenta aparecerá una flecha por encima de "**Smpl**".

• Cuando el peso unitario no es suficientemente grande para determinar una cuenta precisa la flecha aparecerá en "**U.Wt**".

• Cuando un valor ha sido entrado en la memoria, la flecha aparecerá por encima de "**M+**".

• En ambos casos la balanza continúa operando y los indicadores aparecen para indicar al usuario que hay un problema potencial.

DISPLAY DE UNIDADES

• Esta pantalla mostrará el número de objetos sobre la balanza o el valor de la cuenta acumulada. Vea la sección OPERACION.

• Una flecha por encima de los símbolos indicará lo siguiente: Comprobación pesado activa durante la cuenta, "**Ck Pcs**" Comprobación pesado activa durante el pesado, "**Ck Wt**"



Comprobación pesado activa, el resultado está por encima del límite máximo, "**High**" Comprobación pesado activa, el resultado está entre el Límite Inferior y el Superior, "**OK**"

Comprobación pesado activa, el resultado está por debajo del límite máximo, "**Low**"

• Justo debajo de la pantalla "**Contar**" hay un LED para indicar el estado de la batería.

Cuando la balanza está enchufada a la corriente la batería interna se cargará. Si el LED está verde la batería tiene una carga completa. Si está rojo, la batería necesita recargarse y el amarillo indica que la batería se está cargando.

6. OPERATIVA BÁSICA



- Las funciones de pesado básicas son las mismas para ambas balanzas- local y remota. Sin embargo el número de divisiones de pesado pueden ser inferiores en la balanza remota dependiendo de la capacidad total de las células de carga utilizadas.
- Cada balanza (local o remota) tiene la habilidad de contar piezas basándose en la unidad de peso actual. Esta se obtiene mejor utilizando una muestra en la balanza local que puede tener mejor sensibilidad. Entonces la balanza puede conectarse a ala remota donde grandes cantidades pueden ser contadas
- Cada balanza tiene un valor tara diferente que puede entrarse a través del teclado o colocando un peso sobre la plataforma y presionando el botón . El valor tara para cada balanza es retenido mientras el usuario escoge entre la balanza remota o local.
- Cualquier balanza puede ser utilizada para determinar una unidad de peso.
- Cuando se cambia la balanza de local a remota, una pantalla nueva aparecerá para identificar el cambio y las balanzas contarán basándose en la tara y el peso unitario actualmente en uso en la balanza seleccionada .La pantalla por el cambio es: *chAnGE*, *LOCAL* y *chAnGE*, *remotE*
- El cambio de una balanza local a remota debe ser posible en cualquier momento presionando el botón  o si el usuario selecciona la función puede ocurrir en cualquier momento que el peso sobre la balanza cambie de un valor negativo o cero a un valor positivo mayor que 50d.

NOTA: Para objetos frecuentemente utilizados , la cuenta puede simplificarse utilizando números PLU (Product Look Up). Hasta 100 PLU's pueden ser almacenados y recordados. Vea sección 6.4 en PLU para detalles. Sitúe el objeto encima del plato y entre utilizando la tecla "PLUxx" (donde xx es el numero PLU asociado con este objeto).La balanza mostrará el peso total, el peso unitario y la cantidad del objeto en las ventanas respectivas


6.1 PANTALLA A CERO Y TARA

Cuando el peso bruto está entre $\pm 2\%$ de cero, introducido cuando se enciende cualquier balanza entonces un nuevo cero se acciona. Si el peso bruto es mayor que $\pm 2\%$ entonces actúa la acción tara.




6.1.1 CERO

- Puede presionar el botón  en cualquier momento para accionar el punto cero desde el cual todos los otros pesos y cuentas son medidos. Cuando el punto cero es obtenido la pantalla Peso mostrará el indicador a "Cero".
- La balanza tienen una función re-cero automática par dar cuenta de variaciones mínimas o acumulaciones de material en la plataforma. Sin embargo usted puede necesitar presionar  para poner la balanza a cero manualmente si pequeñas cantidades de peso se muestran aún y cuando la plataforma está vacía.



6.1.2 TARA

Seleccione la balanza local o remota aplicable presionando el botón . Preestablezca que los valores tara pueden ser utilizados con ambos tipos de balanzas. Si se debe utilizar un nuevo valor de tara, hay dos métodos para entrar el valor tara, el primer método usa el valor sobre la plataforma y el segundo utiliza un valor que debe ser introducido previamente por el usuario.


PRIMER MÉTODO PARA ENTRAR UN VALOR TARA:

- Balanza a cero presionando el botón , si es necesario . La flecha indicadora sobre "Zero" estará encendida.
- Sitúe un contenedor sobre la plataforma, se mostrará un valor de su peso.
- Presione el botón  para tarar la balanza. El peso mostrado se ha almacenado como el valor tara y este valor es substraído del de la pantalla, dejando cero en ella . La flecha sobre "Net" se encenderá. Cuando se añade producto sólo se mostrará el peso neto de éste. La balanza puede ser tarada una segunda vez si otro tipo de producto tiene que ser añadido al primero. Otra vez, solo el peso añadido después de tarar será mostrado.
- Cuando se retire el contenedor se mostrará un valor negativo. Si la balanza estaba tarada justo antes de remover el contenedor este valor es el peso bruto del contenedor más el de todos los productos que han sido retirados. El indicador cero también se encontrará en ON porque la plataforma vuelve a la misma condición tal y como se encontraba cuando el botón  fue presionado por última vez.

SEGUNDO MÉTODO DE INTRODUCIR UN VALOR TARA:

- Este método le permite introducir un valor tara para el peso desde el teclado. Esto es útil si todo los contenedores son los mismos o si el contenedor ya está lleno pero el peso neto es requerido y el peso del container es conocido.
- Retire todos los pesos de la plataforma, presione el botón  a cero en la pantalla
- Entre el valor para la Tara incluyendo el punto decimal utilizando el teclado contraseña, presione  para almacenar el valor tara. El peso mostrará un valor negativo igual al de tara.
- Sitúe el contenedor sobre la plataforma.
- La pantalla entonces mostrará el peso del contenedor menos el del peso tara. Cuando el contenedor lleno se sitúa sobre la plataforma el valor tara será substraído del peso bruto mostrando sólo el peso neto de los contenidos.
- Si el valor introducido no concuerda con el incremento en la balanza, la balanza redondeará el valor tara hacia el valor más cercano posible. Por ejemplo, si un valor tara de 103g es introducido en una balanza de 60Kg con 5g de legibilidad, entonces la pantalla mostrará-105g.
- El valor tara para cada balanza es guardado en memoria para que no se pierdan cuando la balanza activa cambia.






6.1.3 TARA LA BALANZA REMOTA

Seleccione la balanza remota presionando el botón  y después siga los mismos procedimientos para tarar que los mencionados en las secciones anteriores.



6.2 FUNCIONES MEMORIA

El botón  añadirá los resultados de una pesada en la memoria, independientemente de si la balanza remota o locales utilizada para pesar.

6.2.1 ACUMULACIÓN MANUAL


- Los valores (pesado y contado) mostrados en la pantalla pueden ser añadidos a los valores en el acumulador presionando el botón . La pantalla "**Weight**" mostrará el peso total, la pantalla "**Count**" mostrará la cantidad total acumulada y la pantalla "**Unit Weight**" mostrará el número de veces que los objetos han sido añadidos a la memoria acumulada. Los valores pueden ser mostrados durante 2 segundos antes de volver a la normalidad.
- La balanza debe volver a cero o a un número negativo antes que otra muestra sea añadida a la memoria.
- Más productos pueden ser añadidos después y el botón  presionado otra vez. Esto puede continuar hasta 99 entradas o hasta que la capacidad de la pantalla de "**Weight**" sea sobrepasada.
- Para observar el valor total almacenado, presione el botón  cuando la balanza se encuentre en cero. El total será mostrado durante dos segundos.
- Para borrar la memoria, primero presione  para recordar el total desde la memoria y después presione  para borrar los valores de la memoria.

6.2.2 TOTAL ACUMULADO AUTOMÁTICO

- La balanza puede ser instalada para acumular el total automáticamente cuando se sitúa un peso sobre la balanza. Esto elimina la necesidad de presionar el botón  para almacenar los valores en la memoria. Sin embargo si el botón  aún está activo puede presionarse para almacenar los valores inmediatamente. En este caso los valores no serán almacenados cuando la balanza vuelva a cero.
- Vea la sección PARAMETROS cuando utilice la Acumulación Manual.



6.3 CONTAR PIEZAS

La función básica de contar piezas es la misma para las dos balanzas. Para realizar el contado de piezas es necesario conocer el peso medio de los objetos a contar. Ello puede realizarse tanto pesando un número conocido de objetos y dejando que la balanza determine la unidad media o introduciendo manualmente una unidad conocida de peso utilizando el teclado. Cualquiera de las balanzas puede ser utilizada para determinar la unidad muestra de peso o para la entrada manual la cual puede ser utilizada para contra utilizando cualquiera de las dos balanzas.


Es posible incrementar la precisión de la unidad de peso en cualquier momento durante el proceso de contado y entrando la cuenta mostrada y después presionando el botón . Debe asegurarse que la cantidad mostrada concuerda con la cantidad encima de la balanza antes de presionar el botón. La unidad de peso puede ajustarse basándose en una cantidad de muestra mayor. Esto dará mayor precisión cuando se cuenten piezas muestras de mayor tamaño.

6.3.1 PESAR UNA MUESTRA PARA DETERMINAR EL PESO UNITARIO

Para determinar el peso medio de los objetos a contar sitúe una cantidad conocida de los objetos sobre la balanza y después entre la cantidad pesada. La balanza entonces dividirá el peso total por el número de muestras y mostrará el peso medio de la unidad de peso.

- Ponga la balanza a cero presionado el botón  si es necesario. Si debe utilizarse un contenedor, sitúe el contenedor en la balanza y tare tal y como se ha descrito anteriormente.
- Sitúe una cantidad conocida de objetos sobre la balanza. Cuando la pantalla "**Weight**" esté estable entre la cantidad de objetos utilizando las teclas numéricas seguidas presionando el botón . El número de unidades aparecerá en la pantalla "**Count**" y el peso medio computado aparecerá en la pantalla "**Unidad de Peso**".
- Cuando más objetos sean añadidos en la balanza, el peso y la cuenta se incrementarán.
- Si la balanza no se encuentra estable, el cálculo no se completará.
- Si el peso está por debajo de cero, la pantalla "**Count**" mostrará un valor negativo.

6.3.2 ENTRANDO UN PESO UNITARIO CONOCIDA

- Si la unidad de peso ya es conocida puede entrarse utilizando el teclado.
- Entre el valor del peso unitario utilizando los botones numéricos y a continuación presione el botón .

Si ninguna acción es iniciada durante unos segundos, la pantalla “Unit Weight” volverá al valor previo, o sino mostrará el nuevo valor introducido.

- La muestra es entonces añadida a la balanza y tanto el peso como la cantidad serán mostrados basándose en el peso unitario. Cuando se pese en kilogramos la unidad de peso será mostrada en gramos. Cuando se pese en libras la unidad de peso será mostrada en libras.
- Cuando el peso unitario ha sido determinada o entrado, la balanza puede ser utilizada para contar piezas. La balanza puede ser tarada para determinar el peso neto tal y como se ha apuntado en una sección anterior
- Cuando la balanza está tarada , los objetos a contar son añadidos y la pantalla “Count” mostrará el número de objetos computados utilizando el peso y la unidad de peso.
- Es posible incrementar la precisión del peso unitario en cualquier momento durante el proceso de contado entrando manualmente la cantidad de muestra y presionando después **Smpl** . Asegúrese que la cantidad mostrada coincide con la cantidad en la balanza antes de presionar el botón. La unidad de peso se ajustará basándose en una mayor cantidad de muestras proporcionando mayor precisión cuando se cuenten muestras de mayores tamaños.

6.3.3 ACTUALIZACIÓN AUTOMÁTICA DEL PESO UNITARIO

- Las balanzas actualizarán automáticamente la unidad de peso cuando un peso inferior a la muestra contable inicial es añadido. Sonará un pitido cuando el valor se actualice. Es aconsejable comprobar si la cantidad es correcta cuando la unidad de peso ha sido actualizada automáticamente.
- Para cerrar el peso unitario y prevenir Auto-actualización, presione **U.Wt. Units**
- Esta característica se apaga tan pronto como el número de objetos añadidos sobrepasa la cuenta utilizada como muestra.

6.3.4 CUENTA PRE-SELECCIONADA O COMPROBACIÓN-PESO

Comprobación peso o cuenta pre-seleccionada es un procedimiento para accionar un sonido de alarma cuando el peso neto (o el número de objetos) en la balanza iguala o es superior al número guardado en la memoria. El valor a almacenar es entrado a través del teclado.

ESTABLECIENDO LÍMITES PRESELECCIONADOS

Es posible establecer un límite máximo y mínimo para contar o pesar (utilizando peso neto). Cuando se presiona el botón **Pst** el usuario puede seleccionar tanto contar como pesar y después establecer el límite mínimo y el máximo. Por ejemplo:

ACCIÓN	DISPLAY			DESCRIPCIÓN
	WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT	
PRESIONE Pst	PST	nEt		SI ACTUALMENTE EN EL MODO DE PESO
PRESIONE U.Wt. Units	PST	cnt		PARA CAMBIAR DE PESAR A CONTAR
PRESIONE Tare	H: cnt	0.0234		SE MUESTRA EL LÍMITE MÁXIMO ACTUAL , PRESIONE CE PARA BORRAR Y CAMBIAR SI ES NECESARIO
PRESIONE Tare	Lo cnt	0.0234		SE MUESTRA EL LÍMITE MÁXIMO ACTUAL , PRESIONE CE PARA BORRAR Y CAMBIAR SI ES NECESARIO
PRESIONE Tare				VOLVER A PESADO CON LOS LÍMITES ESTABLECIDOS

- Se permite el borrado de cualquiera de los límites. Ambos límites borrados inutilizarán también la preselección.
- La bocina funcionará tal y como se especifica en el parámetro alarma sonora.

6.4 PLU


Los PLU son utilizados para almacenar información sobre los objetos utilizados comúnmente . La tara, descripción del producto y peso unitario para un objeto particular son recordados entrando un PLU para facilitar el procedimiento.

La balanza es capaz de almacenar valores para la tara , descripción y peso unitario para un máximo de hasta 100 PLU. El valor del Tara es necesario para calcular

el peso Neto cuando un contenedor es utilizado durante la pesada. Las descripciones son utilizadas para enviar datos para RS-232 para ver o imprimir y el peso unitario es utilizado para contar piezas.

Esta información debe introducirse con un PLU particular antes que el proceso de pesado empiece para que el PLU deseado pueda ser recordado durante el proceso de pesado. La información puede ser almacenada y recordada manualmente o enviando información a través de la interface RS-232.

6.4.1 ALMACENANDO PLU - MANUALMENTE






ACCIÓN	DISPLAY			DESCRIPCIÓN
	WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT	
PRESIONE  si es necesario	00000	0	0	LA BALANZA SE ENCUENTRA EN CERO

Nota:Entrar o determinar la tara cuando se utilice un contenedor (vea sección 6.2de este Manual del Usuario).Si un valor Tara es utilizado, la balanza se encontrará en modo Neto.

Entrar o determinar el peso unitario tal y como se describe en las secciones 6.3.1 y 6.3.2 de este Manual del Usuario.

La tara y el peso unitario a almacenar pueden ser tomadas de un pesado en proceso o entrando la información manualmente.

Por favor consulte abajo un ejemplo para establecer "PLU 27" con descripción como "M4 Nut"y peso unitario de "0.015".

ACCIÓN	DISPLAY			DESCRIPCIÓN
	WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT	
PRESIONE 	PLU	---		-
PRESIONE  	PLU	27		-
PRESIONE 	PLU 27	XXXXXX	XXX	La descripción actual se mostrará con el primer carácter intermitente El dígito intermitente puede ser cambiado utilizando el teclado numérico.
PRESIONE EL BOTON, cuando el primer carácter esté intermitente y borrará todas las		PLU 27		-
CONTINÚE ENTRANDO CARÁCTERES hasta que la descripción esté completa	PLU 27	m 4 Nut	Brass	12 caracteres en total expandiéndose sobre ambas pantallas (UNIT WEIGHT WEIGHT I COUNT).

NOTA:Utilice el botón  para volver al dígito anterior o el botón  para avanzar hacia el carácter próximo.

Un carácter intermitente puede ser utilizado para entrar un espacio presionando el botón  con una duración un poco más larga.

El valor tara será almacenado con información PLU sólo si la balanza se encuentra en el modo NETO. Si el contenedor es inferior, el rango cero manual el cual se establece en "Parámetros Técnicos" (error de 2% de capacidad) entonces la balanza volverá a cero y ningún valor tara será almacenado. Para evitar esto, utilice un contenedor más grande, reduzca el rango cero o utilice el método tara digital.

6.4.2 ENTRAR DESCRIPCIÓN MANUALMENTE

La descripción puede tener una duración de hasta 12 caracteres. Puede ser una mezcla de número, símbolos o letras. Durante el procedimiento para entrar la descripción el teclado numérico trabajará el número y manteniendo presionando el teclado se moverá a través de los caracteres. Los números y caracteres son:

NÚMEROS	CARÁCTERES
---------	------------

1	-/\
2	A B C
3	D E F
4	G H I
5	J K L
6	M N O
7	P Q R S
8	T U V
9	W X Y Z
0	[] Donde es un espacio(No subrayado)

Las limitaciones de la pantalla a veces hacen difícil mostrar algunas letras . Los caracteres y los símbolos a mostrar son:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	-	/	\	()
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	-	/	\	()

Los caracteres serán memorizados como texto para que la producción de la interface RS-232 sea correcta.

Los números 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 serán *1234567890*

Este método se utiliza solamente cuando está permitida la información alfa numérica. Se utiliza para el campo de descripción y para número de usuario y número de balanza en la sección de parámetros.

6.4.3 RECORDANDO PLU- MANUALMENTE

- Para recordar los valores PLU el usuario debe seleccionar primero la balanza local o remota ya que el valor tara almacenado será específico de la balanza seleccionada.
- Después presione el botón **PLU** , entre el número PLU (00 – 99) y presione la tecla **PLU** otra vez para recordar la información.
- La pantalla mostrará los resultados de la memoria durante 1 segundo y después volverá a pesar con la información en su sitio.

Por ejemplo:

ACCIÓN		DISPLAY		
PRESSIONE	PLU	WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT
		PLU	---	
PRESSIONE	2^{ABC} 7^{MNO}	WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT
		PLU	27	
PRESSIONE	PLU	WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT
		PLU 27	m 4 NUT	Brass
Después de 1 segundo volverá a pesar normalmente con la tara y el peso unitario entradas previamente		WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT
		XXXX	XXXX	XX

- Si se aguanta el botón **PLU** después de la entrada numérica, mostrará la descripción durante el rato que sea presionado el botón.
- En este ejemplo la pantalla *PLU 27 m 4 Tuerca Latón* muestra la descripción durante 1 segundo, si no hay información almacenada mostrará *PLU 27* .
- Si el valor tara está fuera del rango permitido por la balanza seleccionada (Por ejemplo, si se selecciona la balanza local mientras que el valor tara es aplicable a la remota, ello excedería la capacidad de la balanza local) el **“Weight”** mostraría peso tara cero.
- Si el valor tara almacenado no coincide con el incremento de la balanza seleccionada (Por ejemplo, almacenado -1.446 para una balanza con d=0.05) entonces redondee el peso tara dependiendo en la resolución de la balanza (Por, ejemplo, en este caso -1.45 sería utilizado como valor tara).
- Si es recordado un número PLU que no tiene ninguna información almacenada, la balanza continuará funcionando con la Tara y la Unidad de Peso sin cambiar.

El PLU puede ser almacenado y memorizado utilizando la interfaz RS-232 (vea la sección 9.1 y 9.2 de este Manual del Usuario).

7. PARÁMETROS

7.1 PARÁMETROS DE USO

Acceda a la sección de parámetros de uso presionando el botón **Pst** durante el auto-test cuando se enciende la balanza. Ello permitirá al usuario establecer la manera que él quiere que la balanza funcione escogiendo valores específicos de diferentes opciones.

Presione el botón **U.Wt. Units** pasar a los otros parámetros. Para introducir cualquier parámetro, presione el botón **Tare**.

Presione **U.Wt. Units** para pasar a los sub-parámetros. Para ver introducciones anteriores, presione el botón **Tare**. Para cambiar e ir a los otros funcionamiento posibles, presione **U.Wt. Units**. Par escoger el funcionamiento deseado y por tanto volver al sub-parámetro, presione el botón **Tare**.

Para volver al parámetro presione el botón **Zero**.

PARÁMETRO	SUB-PARÁMETRO	DISPLAY			DESCRIPCIÓN	
F I OFF	bEEP	WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT	SE APAGARÁ LA ALARMA	
		bEEP	off			
		bEEP	off In		Se encenderá la alarma entre los límites	
			bEEP	off oUL		Se encenderá la alarma fuera de los límites (cuando el peso es inferior a la capacidad mínima la función de comprobación de peso no estará disponible)
	EL	LtE	off		SE APAGARÁ LA RETROILUMINACIÓN	
		LtE	on		ESTABLECER ENCENDIDO SIEMPRE	
		LtE	AUL		Establecer para trabajar automáticamente cuando se sitúa un peso en la balanza o un botón es presionado.	
	Un i t	Un i t	KG .Lb		KG/LB SON POSIBLES	
		Un i t	KiLo		KG SOLO ES POSIBLE	
Un i t		Lb		LB SOLO ES POSIBLE		

PARÁMETRO	SUB-PARÁMETRO	DISPLAY	DESCRIPCIÓN	
<i>F2 Prt</i>	<i>P Mo dE</i>	WEIGHT <i>Print</i>	Impresora cerrada solo cuando la Auto-Acumulación se apague	
		UNIT WEIGHT <i>P cont</i>	Impresora funcionando solo cuando la Auto-Acumulación se encienda.	
		COUNT <i>SEr rE</i>	Activa la interfaz para imprimir continuamente y la función de acumulación no funciona	
	<i>P bAU d</i>	<i>b600</i>		ESTABLECE LA VELOCIDAD BAUD REQUERIDA (VELOCIDAD PARA LAS COMUNICACIONES DE RS- 232).
		<i>b 1200</i>		
		<i>b 2400</i>		
		<i>b 4800</i>		
		<i>b 9600</i>		
	<i>PAridad</i>	<i>8 n 1</i>		8 bits información, sin paridad
		<i>7 E 1</i>		7 bits información, paridad par
		<i>7 O 1</i>		7 bits información, paridad impar
	<i>F2 Prt</i>	<i>PType</i>	tPVP LP50	Elegir tipo de impresora
<i>U id</i>	<i>U id</i> <i>Abc 234</i>		Muestra el ID del usuario actual (si hay alguno). Introduzca un nuevo ID de usuario tal y como se describe en la descripción de la sección PLU . El ID puede ser alfanumérico, pero está limitado a 6 caracteres.	
<i>SC id</i>	<i>Sc id</i> <i>Abc 234</i>		Muestra el ID del usuario actual (si hay alguno). Introduzca un Nuevo ID de usuario tal y como se describe en la descripción de la sección PLU . El ID puede ser alfanumérico, pero está limitado a 6 caracteres.	
<i>TECH</i>			Permite acceso a los parámetros técnicos utilizando una contraseña. Normalmente el usuario no puede acceder a ellos.	

8. OPERACIÓN BATERÍA

- Si se desea las balanzas pueden operar con la batería. La vida de la batería es de aproximadamente 70 horas si sólo se utiliza la unidad básica. Si se utiliza una segunda plataforma la vida de la batería se reducirá.
- Cuando la batería necesite recargarse la flecha por encima del símbolo de batería baja debajo de la pantalla "**Weight**" se encenderá. La batería debe cargarse inmediatamente cuando aparezca este símbolo. La balanza puede continuar en funcionamiento durante unas 10 horas después de las cuales se apagará automáticamente para proteger la batería.
- Para cargar la batería simplemente conecte el alimentador. La balanza no necesita ser encendida.
- La batería debe cargarse durante 12 horas para recobrar su capacidad máxima.
- Justo debajo de la pantalla "**Count**" hay un LED para indicador el estado de la batería cuando se está recargando. Cuando la balanza está enchufada la batería interna se cargará. Si el LED es verde la batería está completamente cargada. Si es rojo, la batería está casi descargada y el amarillo indica que la batería está casi recargada.

NOTA: Se recomienda recargar la batería antes de utilizar la balanza cuando la unidad ha sido desempaquetada.

9. SALIDA RS-232

ESPECIFICACIONES:

Salida RS-232 de peso, introducción de informaciones erróneas Código ASCII

Baud (600-9600 seleccionable)

8 bits de información (8 bits de información sin paridad, 7 bits de información con paridad, par o impar seleccionable).

CONECTOR DB9:

pin 2 RX

pin 3 TX

pin 5 GND

Ejemplo de producción:

BALANZA LOCAL	TRAMA EN FORMATO CONTINUO
ID:123ABC	ST,GS,- 0.8152kg<CR><LF>
NOMBRE: Texto	U.W. 0g <CR><LF>
12.456 kg NETO	PCS 0pcs<CR><LF>
1.1234 g U.W.	<CR><LF>
11 PCS	<CR><LF>
TOTAL	ST,GS,- 0.8152kg<CR><LF>
-----	U.W. 0g <CR><LF>
49.824 kg TW	PCS 0pcs<CR><LF>
44 TPC	<CR><LF>
4 No.	<CR><LF>


9.1 FORMATO ORDENES DE ENTRADA

La balanza puede ser controlada con los siguientes comandos.


Comandos entrada:

- La balanza tiene un número de órdenes para empezar una acción o bien para entrar información en la memoria. Las órdenes están especificados más abajo.
- Todos las órdenes terminan con <CR> (Botón INTRO del teclado del PC) con <LF> opcional.
- Si se recibe una orden ilegal o una orden no puede ser realizada entonces envía la orden de vuelta añadiendo ER delante de ella. Por ejemplo si la orden es NN<CR> y LF> entonces envía de vuelta ER NN<CR><LF>.

ÓRDENES BÁSICAS

PLUxx	Seleccione PLU desde la memoria de la balanza a utilizar
T	Valor tara actual
T123.456	El valor Tara preestablecido es123.456
Z	Pantalla a cero
P	Imprimir utilizando formato seleccionado
M+	Almacenar resultados actuales en la memoria e imprimir
MR	Recordar valores de memoria a la pantalla de la balanza
MC	Borrar memoria
U123.456	Almacenar unidad de peso de 123.456(gramos si en kilogramos o libras si pesa en libras)
S123	Introducir tamaño muestra de 123 partes. Igual que presionando el botón 
SL	Selecciónar balanza local a utilizar
SR	Selecciónar el uso de balanza remoto

ÓRDENES DE IMPRESIÓN INMEDIATA

PLUxx	Seleccione PLU desde la memoria de la balanza a utilizar
T	Valor tara actual
T123.456	El valor Tara preestablecido es123.456
Z	Pantalla a cero
P	Imprimir utilizando formato seleccionado
M+	Almacenar resultados actuales en la memoria e imprimir
MR	Recordar valores de memoria a la pantalla de la balanza
MC	Borrar memoria
U123.456	Almacenar unidad de peso de 123.456(gramos si en kilogramos o libras si pesa en libras)
S123	Introducir tamaño muestra de 123 partes. Igual que presionando el botón 
SL	Selecciónar balanza local a utilizar
SR	Selecciónar el uso de balanza remoto

9.2 ALMACENAR INFORMACION A TRAVES DE RS232**LAS ÓRDENES PARA ALMACENAR INFORMACIÓN SON**

SUIDxxxxxx <CR>	Almacenar información ID usuario
SSIDxxxxxx <CR>	Almacenar informaciónID balanza
SPLUxx,xxxxxxxxxx <CR>	Almacenar información texto para PLUxx

Cuando la información de texto PLU es almacenada también se almacena la balanza utilizada, la unidad de peso actual y el valor tara actual a este número PLU.

Para la orden SPLU la información es : número PLU (2 caracteres), (Coma) descripción (max 12 caracteres).

Si los campos son inferiores al máximo se necesita usar todos los caracteres.

9.3 ENTRADA PLU UTILIZANDO INTERFAZ RS-232

Esto permitirá que la información de la balanza sea enviada tanto desde un programa PC como desde el teclado. El PLU más usual puede ser almacenado y recordado en la memoria de la balanza. Otra información PLU puede ser almacenada en el PC, después la información texto, el peso unitario y la información tara pueden ser enviadas desde el PC a PLU00. Esto puede ser utilizado después y cambiado en cada operación.

OPERACION:

- Envíe la información tara para establecer cualquier valor tara que deba ser almacenado con PLU. i.e. "T0.150" <CR>. Si ninguna tara es necesaria entonces usted puede enviar la orden de borrar cualquier información tara actual.
- Envíe la unidad de peso a almacenar con PLU. i.e. "U12.3456" <CR>
- Envíe información de texto PLU para ser almacenada con TARA actual y valores U/W. i.e. "SPLU01,Parts" <CR>

10. CALIBRACIÓN

DISPLAY

DESCRIPCIÓN Y PASOS A SEGUIR

PRESIONE

Zero

WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT
P. n		

WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT
P. n	----	

WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT
P. n	0000	

PRESIONE

Tare

para continuar

Durante el auto-texto al encender La balanza le pedirá que introduzca la contraseña La contraseña por defecto es 0000. Entre "0" cuatro veces. La contraseña puede cambiarse con parámetros técnicos

WEIGHT **UNIT WEIGHT** **COUNT**

LEch	LocAL	---
------	-------	-----

WEIGHT **UNIT WEIGHT** **COUNT**

LEch	rEmo LE	---
------	---------	-----

WEIGHT **UNIT WEIGHT** **COUNT**

LEch	Un: L	---
------	-------	-----

PRESIONE

Tare

para continuar

Seleccione la balanza a calibrar utilizando el botón

Local Rem

Presione el botón

Tare

para entrar la sección técnica

Utilice la **U.Wt. Units** para seleccionar la unidad de peso a utilizar para la calibración de la balanza. La flecha en la ventana **"Weight"** indicará la unidad seleccionada.

WEIGHT **UNIT WEIGHT** **COUNT**

Un L o Ad		
-----------	--	--

PRESIONE

Tare

para continuar

Usted entrará la calibración. La pantalla le preguntará para descargar cualquier peso de la plataforma. Después que se accione el indicador "STABLE" presione el botón

WEIGHT **UNIT WEIGHT** **COUNT**

SEL	00 10	
-----	-------	--

Entrar el peso de calibración para ser pesado y presione

Tare

Cargue el peso de calibración en la balanza y presione otra vez.

Tare

WEIGHT **UNIT WEIGHT** **COUNT**

10 Ad		
-------	--	--

Se ha completado la calibración, la balanza realizará el auto-test durante el cual el peso debe ser retirado

11. CÓDIGOS DE ERROR

Durante el testeo inicial de encendido o durante la operación, la balanza puede mostrar un mensaje de error. El significado de estos mensajes están descritos a continuación. Si aparece un mensaje de error, repita el procedimiento que ha causado la aparición del mensaje, tal como volver a encender la balanza, calibración o cualquier otra función. Si aún continúa mostrando el mensaje de error entonces contacte con su proveedor para más información.

CÓDIGO ERROR	DESCRIPCION	CAUSAS POSIBLES
<i>Err 4</i>	Cero inicial es mayor que el valor permisivo (normalmente 4% de la capacidad máxima) cuando se enciende la balanza o cuando se presiona el botón Zero	Peso sobre el plato cuando se enciende la balanza Peso excesivo sobre el plato cuando la balanza se sitúa a cero Calibración inadecuada de la balanza. Célula de carga dañada. Electrónica dañada.
<i>Err 5</i>	Error de teclado	Operación inadecuada de la balanza.
<i>Err 6</i>	La cuenta A/D no es correcta cuando se enciende la balanza.	La plataforma no está instalada. La célula de carga puede estar dañada. La electrónica puede estar dañada.
<i>FAIL H or FAIL LL</i>	Error de calibración	Calibración inadecuada. Si el problema persiste contacte con su proveedor o Giropès para asistencia .

12. PARÁMETROS TÉCNICOS

Durante el testeo inicial de encendido o durante la operación, la balanza puede mostrar un mensaje de error. El significado de estos mensajes están descritos a continuación. Si aparece un mensaje de error, repita el procedimiento que ha causado la aparición del mensaje, tal como volver a encender la balanza, calibración o cualquier otra función. Si aún continúa mostrando el mensaje de error entonces contacte con su proveedor para más información.

PANTALLAS	ACCIÓN						
<table border="1"> <thead> <tr> <th>WEIGHT</th> <th>UNIT WEIGHT</th> <th>COUNT</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><i>Fl OFF</i></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT	<i>Fl OFF</i>			Entre la Sección de Parámetros de Uso presionando el botón Pst durante el auto-test cuando se encienda la balanza. Esto permitirá al usuario establecer la manera en que él quiere que la balanza trabaje, escogiendo valores específicos de varias opciones.
WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT					
<i>Fl OFF</i>							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>WEIGHT</th> <th>UNIT WEIGHT</th> <th>COUNT</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><i>tEch</i></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT	<i>tEch</i>			Presione el botón U.Wt. Units hasta que la pantalla muestre <i>tEch</i>
WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT					
<i>tEch</i>							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>WEIGHT</th> <th>UNIT WEIGHT</th> <th>COUNT</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><i>Pin</i></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT	<i>Pin</i>			Desde el parámetro de usuario <i>tEch</i> . Presione Tare la balanza le pedirá que introduzca su contraseña.
WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT					
<i>Pin</i>							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>WEIGHT</th> <th>UNIT WEIGHT</th> <th>COUNT</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><i>Pin</i></td> <td>-----</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT	<i>Pin</i>	-----		La contraseña por defecto es 0000. Entre "0" cuatro veces. 9999 borrará cualquier contraseña de usuario anterior. Presione Tare
WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT					
<i>Pin</i>	-----						
<table border="1"> <thead> <tr> <th>WEIGHT</th> <th>UNIT WEIGHT</th> <th>COUNT</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><i>tEch</i></td> <td><i>LocAL</i></td> <td>'''</td> </tr> </tbody> </table>	WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT	<i>tEch</i>	<i>LocAL</i>	'''	Seleccione la balanza utilizando el botón U.Wt. Units Presione Tare para entrar la sección técnica para esta balanza.
WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT					
<i>tEch</i>	<i>LocAL</i>	'''					
<table border="1"> <thead> <tr> <th>WEIGHT</th> <th>UNIT WEIGHT</th> <th>COUNT</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><i>tEch</i></td> <td><i>rEmotE</i></td> <td>'''</td> </tr> </tbody> </table>	WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT	<i>tEch</i>	<i>rEmotE</i>	'''	
WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT					
<i>tEch</i>	<i>rEmotE</i>	'''					

WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT
Ltch	Unit


Utilice las  para seleccionar la **UNIDAD DE PESO** a usar para establecer los parámetros de la balanza.

La flecha de la ventana "**PESO**" indicará la unidad seleccionada.

Presione el botón  para continuar.

WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT
Ent		

Presione el botón  para viajar a través de los menús de la balanza seleccionada. Utilice

 para seleccionar y establecer parámetros y el  para salir sin cambiar información con el usuario de la sección de parámetros.

Ambas balanzas contienen los mismos menús, pero la capacidad de la balanza local es fija y no puede ser introducida.

WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT
CRP		

El primer parámetro muestra cuentas internas, presione la  para ir al menú próximo.

Presione  para entrar.

Introducir capacidad balanza.
(en la balanza local no puede introducir capacidad)

WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT
dESC	0.00	




Utilice  para seleccionar la posición del punto decimal y presione .

Para cambiar la balanza remota presione  para borrar y después introduzca el nuevo valor seguido de .

WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT
SEL	0060	

DIVISIÓN DE PESO

WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT
div		

Presione la  para ir al menú próximo. Presione  para entrar. Utilice  para seleccionar la división con la cual a usted le gustaría que la pantalla incrementase seguida de

.

WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT
inc 5		

RANGO BÚSQUEDA AUTO CERO.

WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT
AzL		



Presione la  para ir al menú próximo. Presione  para entrar. Utilice  para incrementar los valores y después presione

.

	UNIT WEIGHT	COUNT
0 Auto		
WEIGHT		

Rango auto cero al encender.

Selección: 0%, 2%, 5%, 10% o 20%

Presione la  para ir al menú próximo. Presione  para entrar. Utilice  para incrementar los valores y después presione



.

RANGO MANUAL CERO

WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT
0 manl		

Rango manual cero al encender.

Seleccione: 0%, 2%, 5%, 10% o 20%

Presione la  para ir al menú próximo. Presione  para entrar. Utilice  para incrementar los valores y después presione .

PIN

WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT
P.n		

Presione la  para ir al menú próximo.

Presione  para entrar.

Entre el nuevo número PIN y presione .

Confirme el nuevo PIN y presione .

WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT
P.n 1		

WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT
P.n 2		

WEIGHT	UNIT WEIGHT	COUNT
done		

PRESIONE LA  PARA CONTINUAR O  SALIR DE LOS PARÁMETROS

